

PROGRAM ZAJĘĆ: ANIMATOR GRUP BIBLIJNYCH

Lp.	Nazwa przedmiotu	Liczba godzin
Formacja biblijna		
1	Wprowadzenie do Pisma Świętego - tekst biblijny i podstawowe zasady jego interpretacji	4
2	Narzędzia pracy z tekstem biblijnym i ich zastosowanie	2
3	Historia zbawienia i chrystocentryczna lektura Pisma Świętego	4
4	Geografia i archeologia biblijna	4
5	Stary Testament: Pięcioksiąg i księgi historyczne	10
6	Stary Testament: Księgi mądrościowe i psalmy	10
7	Stary Testament: Księgi prorockie	10
8	Nowy Testament: Ewangelie synoptyczne i Dzieje Apostolskie	10
9	Nowy Testament: Literatura epistolarna	10
10	Nowy Testament: Pisma Janowe	10
11	Przemoc, cierpienie, seksualność a obraz Boga - trudne teksty biblijne i ich interpretacja	4
Formacja duszpasterska		
12	Pedagogika Jezusa w Ewangeliach	2
13	Eklezjologia	4
14	Metodyka prowadzenia grupy biblijnej – przygotowanie spotkania, dobór tekstów, pytania, dyskusja, modlitwa.	4
15	Czytanie i interpretacja tekstu biblijnego krok po kroku – kontekst historyczny, literacki i teologiczny	2
16	Kerygmatyka i głoszenie wiary przez świeckich	4
17	Biblia a życie chrześcijańskie – od tekstu biblijnego do modlitwy, nawrócenia i życiowych decyzji	2
18	Praktyka <i>lectio divina</i> w prowadzeniu grup biblijnych	2
19	Duchowość animatora	4
20	Biblia w liturgii i sakramentach – związek słowa Bożego z liturgią Kościoła, wykorzystanie okresów liturgicznych w pracy grupy	4
21	Praktyka animacji spotkań – ćwiczenia	6
Formacja interpersonalna		
22	Ochrona dzieci i młodzieży	2
23	Komunikacja interpersonalna: słuchanie empatyczne, przekazywanie informacji zwrotnej, rozwiązywanie problemów	8



24	Lider wspólnoty przyparafialnej	12
25	Emocje i dojrzałość osobista animatora – rozpoznawanie własnych reakcji, radzenie sobie ze stresem i krytyką, granice w relacjach	8